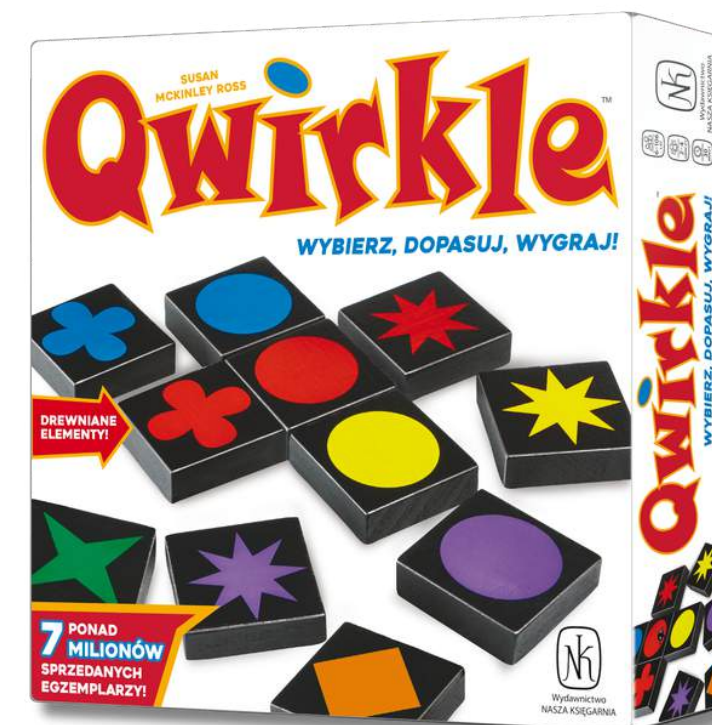
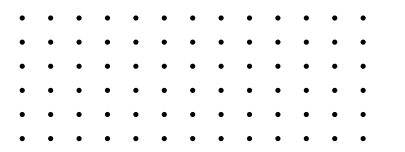


QwirkleTM

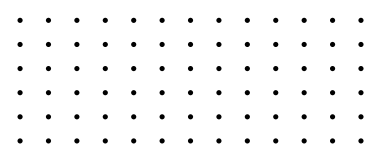
SPRINT

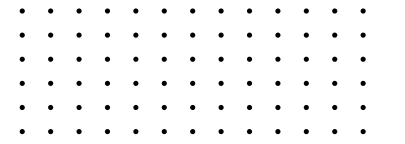




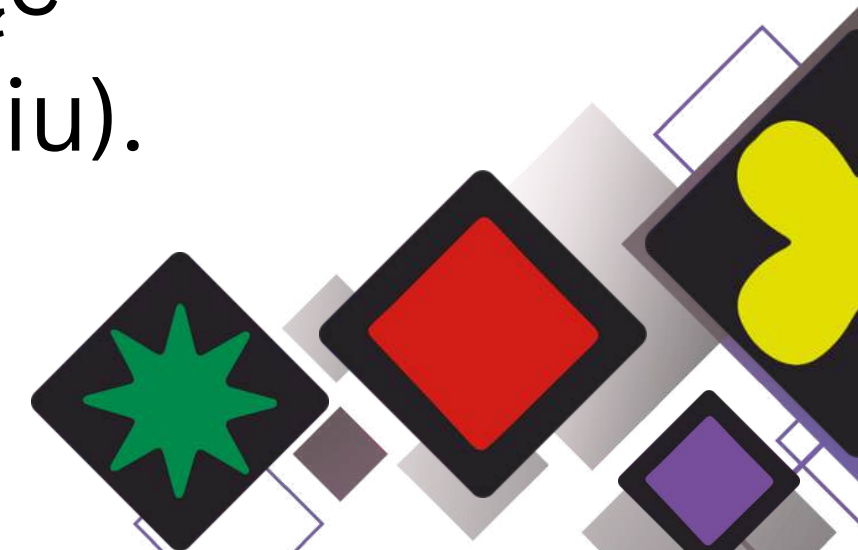
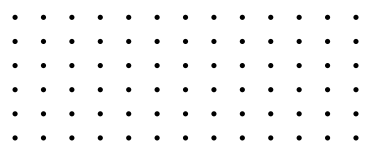
PRZYGOTOWANIE

QwirkleTM SPRINT



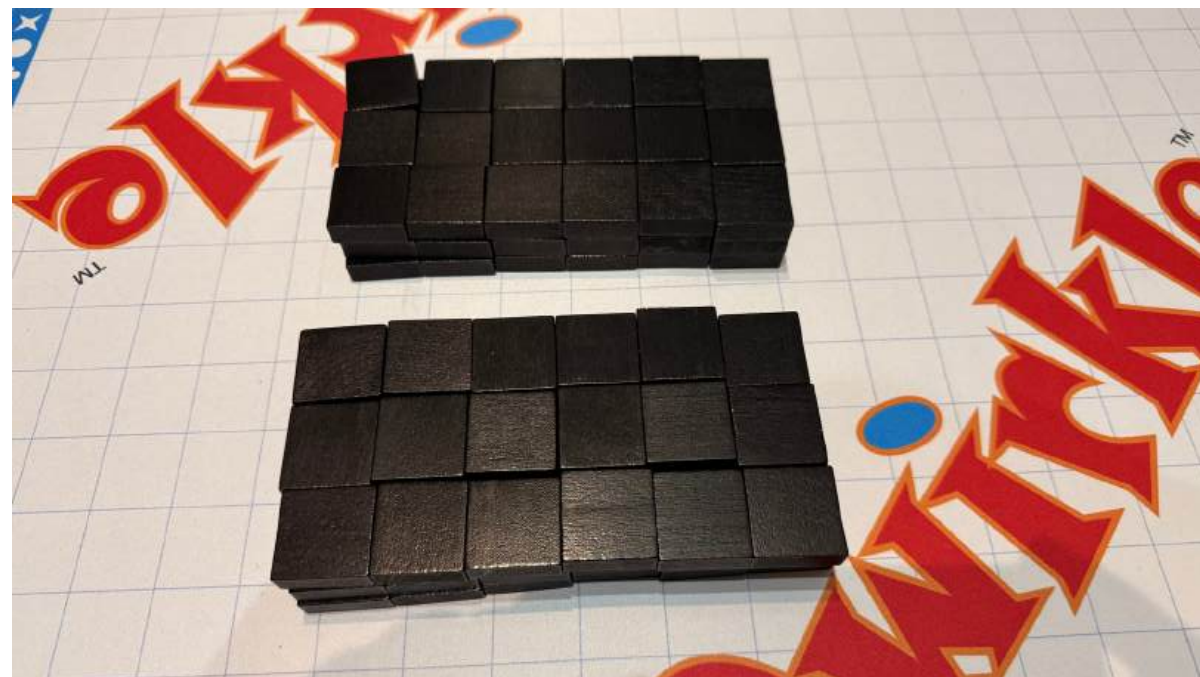


Układamy zakryte kostki w układzie 6×6 , tworząc stabilny „blok” o wysokości 3 kostek (jak na zdjęciu).





2 GRACZY



3 GRACZY



4 GRACZY



Dzielimy zakryty „blok” kostek na 2, 3 lub 4 równe części – w zależności od liczby graczy – tak aby każdy otrzymał swoją pulę startową (jak na ilustracji).





Każdy gracz dobiera 6 klocków ze swojej puli i układa je na swojej podstawce.





Qwirkle
1A

Qwirkle
2A

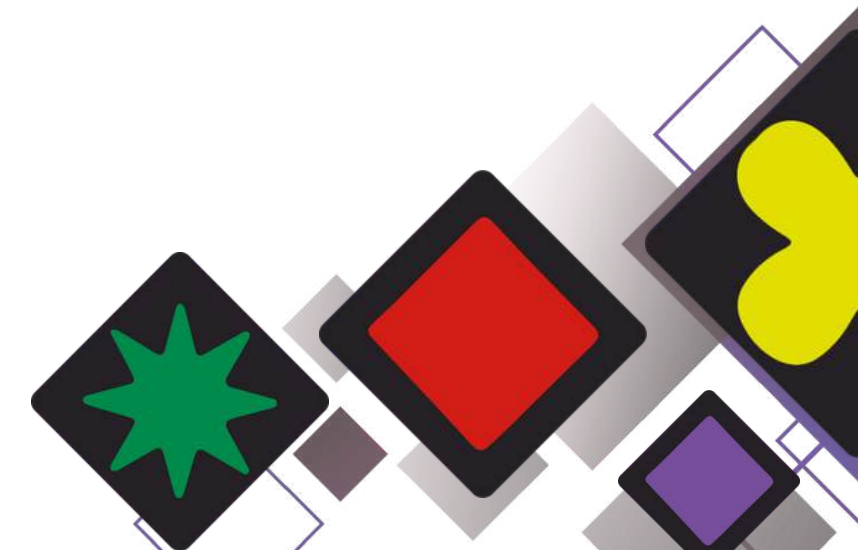
Qwirkle
3A

Wybieramy (lub naklejamy) na stole oznaczenie z numerem stołu oraz gracza A - to on rozpoczyna rozgrywkę.



CEL GRY

W Qwirkle Sprint wygrywa ten gracz, który jako pierwszy pozbędzie się wszystkich swoich klocków przydzielonych na początku rozgrywki.



ZASADY GRY

- Gracze na zmianę dokładają klocki do wspólnego układu zgodnie z zasadami klasycznego Qwirkle (kształty lub kolory muszą być takie same w linii).
- Po każdym ruchu dobierają klocki z własnego stosu, aby na podstawce zawsze mieć 6 elementów.
- Jeśli gracz nie może wykonać ruchu, wymienia dowolny klocek ze swojej podstawki na inny ze swojego stosu.





ZASADA SPECJALNA SPRINT

- Jeśli gracz ułoży Qwirkle (6 w linii) – otrzymuje dodatkowy ruch.
- Uwaga: przed tym dodatkowym ruchem nie dobiera klocków – gra od razu kolejną turę z tym, co zostało na podstawce.



KONIEC GRY



Gra kończy się w momencie, gdy jeden z graczy wyłoży wszystkie klocki. To on zostaje zwycięzcą Qwirkle Sprint!



OPCJA DODATKOWA

PUNKTACJA



Gramy do końca partii, a następnie przyznajemy punkty turniejowe za zajęte miejsce:

- 1. miejsce – 10 pkt,
 - 2. miejsce – 7 pkt,
 - 3.-4. miejsce – po 4 pkt;
- rozgrywamy do uzyskania 3 zwycięstw (pierwszych miejsc).

10-7-4-4



OPCJA DODATKOWA CZAS

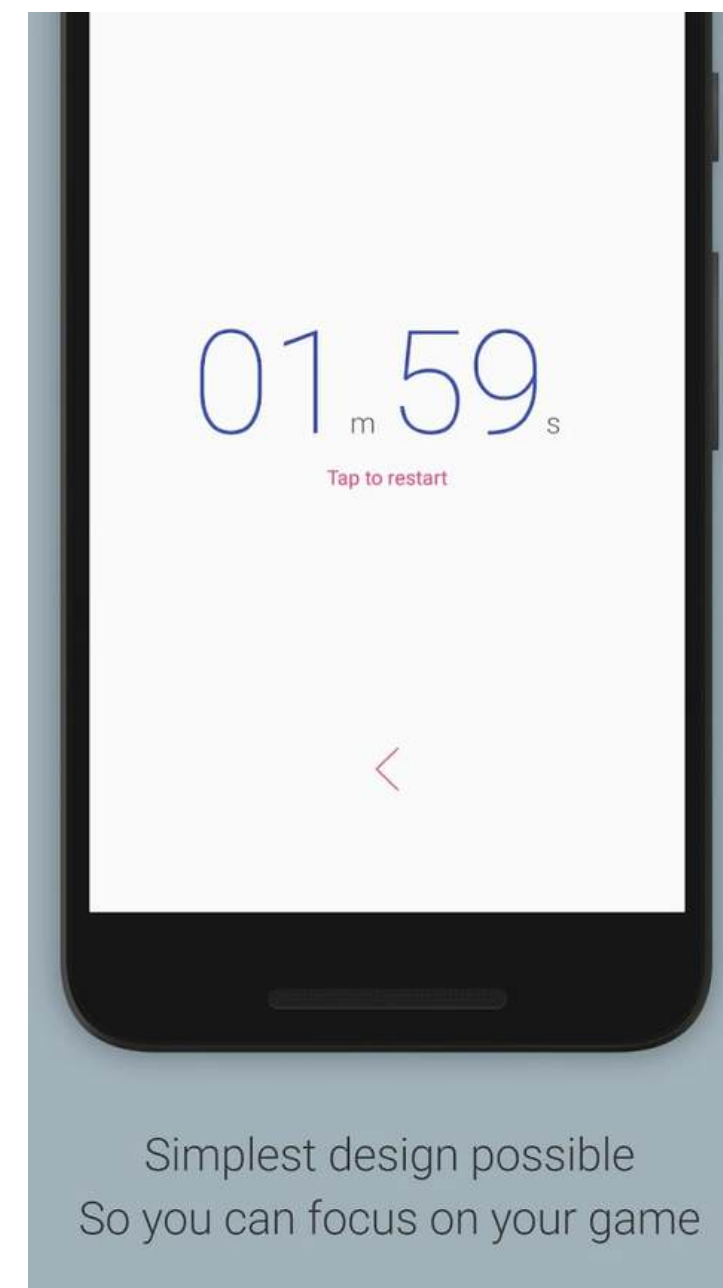
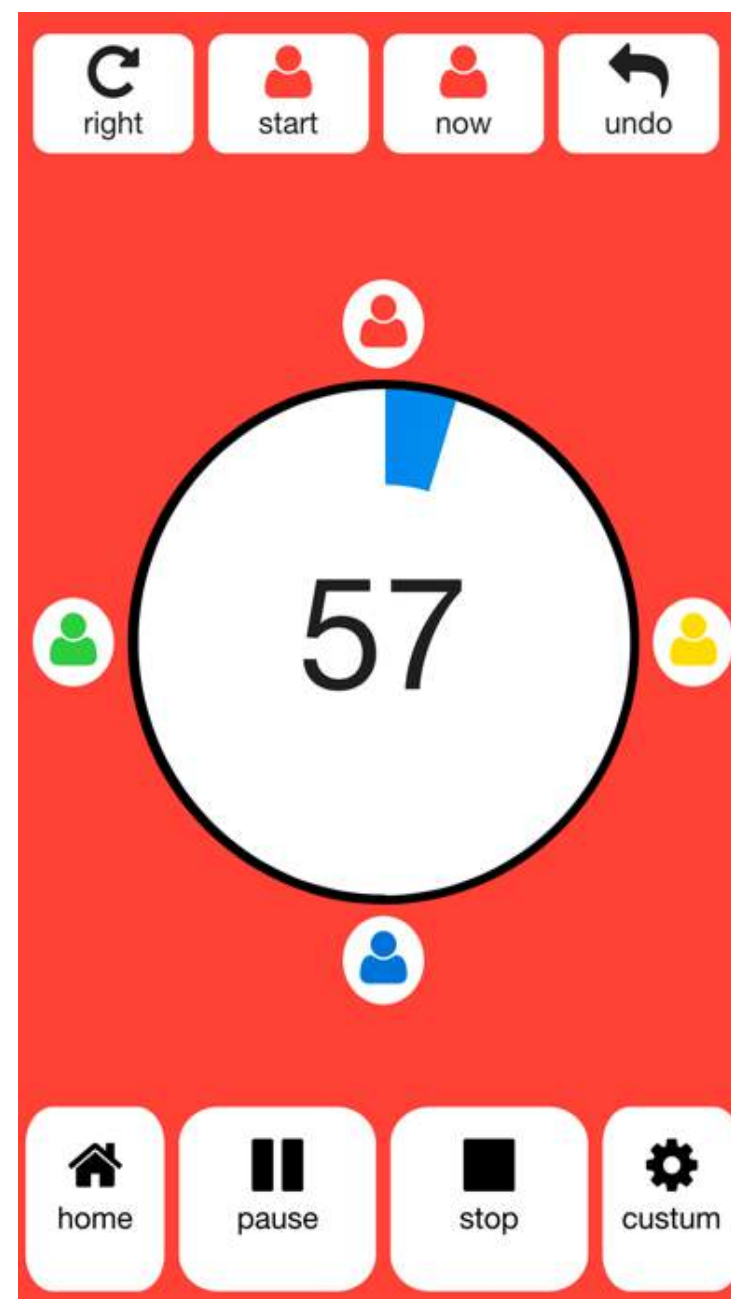


Opcjonalnie wprowadzamy limit czasu: każdy gracz ma 30–40 sekund na wykonanie ruchu (można użyć stopera), a po przekroczeniu czasu traci kolejkę lub wykonuje „pas” i dobiera brakujące klocki.

OPCJA DODATKOWA

APLIKACJE DO CZASU

PerfectGameClock
(App Store)



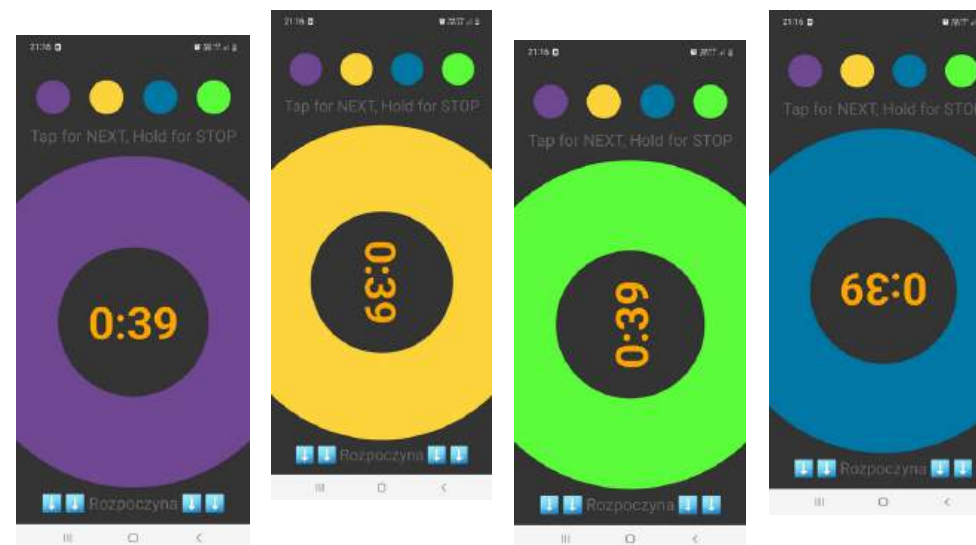
Timer for Board Games
(Android)

OPCJA DODATKOWA APLIKACJE DO CZASU

App Store



Android





OPCJA DODATKOWA APLIKACJE DO CZASU



Opcje Miejsca

40

